



二战故事之北非战役

击溃“神庙之狐”

■文/dog mi

： 战争背景 ：

1942年6月，隆美尔在昔兰尼加会战结束后，挥军乘胜追击，直抵埃及境内的阿拉曼，无疑似尖刀顶住了英国人的胸膛。八月，英国第八集团军在埃及战场节节败退，伤亡惨重，眼看整个北非就要拱手相让，形势非常严峻。而蒙哥马利的到来给盟军的前沿阵地带来了一线生机……

在战术相对稳定的现在，随着互相熟悉，Human对战Orc似乎不再有优势可言。LT这张地图没有酒馆，无法发挥Sky流的威力，但是却使扩张变得相对简单。前期将是整个战斗的关键环节，这个时期Human一贯会被Orc骚扰压制得比较惨，损失程度将左右整个战局，形势也是十分严峻……

“轻步”反击战

9月14日，蒙哥马利制定出代号为“轻步”的反击计划，计划同时进攻德意军队的两翼，主攻位置在北面，而南面军队的任务是诱使德意军相信英军的主攻方向在南面，掩护北面主力攻击。

因为对战双方相互之间都发现敌人处于远点——INSO的大军驻扎在地图的12点位置，而ZAD则屯兵于6点位置，所以双方都专心于MF。清理掉了自己的分矿是INSO的大法师（以下简称AM）完成的第一个任务，ZAD这次没有选择拿手的剑圣，先

编者按

2005年是世界反法西斯战争胜利60周年。二战——世界战争史上浓墨重彩的一笔，给我们留下了许多挥之不去的记忆，也为我们带来了无数经典的战役。长达两年零八个月的北非战役就是其中之一，其中许多次经典会战也被永载世界战争史册。

魔兽争霸这个游戏中的经典战役也一样，会被游戏迷们津津乐道。这期我们为大家送上的就是这样的一篇战报。对阵双方是有“完美人族”之称的Insomnia（以下简称INSO）和“韩国兽王”Zacard（以下简称ZAD），地图是“老死”不变的神庙（以下简称LT）。

ZAD以其走位飘忽诡异的剑圣，凶狠的打法为人们所共知，即使是在LT这个公认的“Human主场”，也依靠着疯狂的骚扰和双线开矿毫不示弱。INSO作为曾经统领了一个时代的Human大师，以其对种族的深刻理解，见招拆招的完美意识，想必一定能“力擒”ZAD这只“老狐狸”……

知（以下简称FS）一出祭坛就跟家门前的豺狼人过不去——这一切看起来老套而又顺理成章，不过后面的事情就出乎人的意料了：INSO直杀向ZAD的老家，准备“反其道而行之”，骚扰Orc起来，同时步兵的防御技能正在升级中。而相隔不远的ZAD还在浑然不知地打着神庙中的树魔……

当家中起火（图1），两个地堡被拆，五个农民被杀之后，ZAD才醒过味来，回救赶走了AM和他的手下，不过过程中一个落单的步兵又被INSO围杀。虽然基地很早就达到了二级，但是资源缺乏和人口短缺很大程度地延误了战机。

26日清晨，隆美尔亲自用望远镜观察英军方面的调动部署。不愧是“沙漠之狐”，他完全判断出蒙哥马利的主攻方向在北面，于是将后备部队从南部防线上调过来。

ZAD作为一个经验老道的选手，自然知道INSO的骚扰是“醉翁之



意不在酒”——骚扰只是为了拖住对手，在LT上Human是不会轻易放弃扩张的。于是他利用步兵和FS先后对INSO正在建设中的分基地进行了骚扰（图2），虽然达到了一定的效果，但是在对方大量步兵和民兵的面前也无法阻止对手这次扩张的完成。那么最好的办法是“以其人之道还治其人之身”——双线操作牛头人酋长（以下简称TC）带领两个步兵顺利拿下了自己的分矿并开始运作（图3）。

“增压作战”计划

狡猾的隆美尔也意识自己所面临的不利形势。29日下午，他命令所有非战斗部队先行撤到富卡防线以西的卡特鲁地域，开始了神不知鬼不觉的撤退。

ZAD尝试进攻对手分基地，并成功利用狼骑的网逼迫AM



掏出了回城，但是被及时杀到的山丘之王（以下简称MK）赶走了。ZAD不得不调整相对强硬的战术，开始了MF（图4）。INSO自然不会放弃这个良好的喘息之机，快速地MF，并利用双线操作仅使用3个步兵就清理了10点位置的分矿（图5），并再次扩张。

蒙哥马利再次改变了计划。鉴于隆美尔把德军主力集中在北方，把较弱的意军留在了南面，两者之间的接合部恰恰在英军原来的北部走廊的北端，于时11月1日决定在德意两军的接合部上发起进攻。新计划取名“增压作战”。

虽然在兵力上Human要逊于Orc，但是在几次接触中，Human都没有明显地吃亏（图6）。虽然在一次死拼当中，ZAD成功地杀死了MK（图7），但是他已经被INSO完全地拖住了。反观INSO，则步步紧逼，利用刚才清理10分矿的3个步兵组成“敢死队”，对ZAD7点的分基地进行了卓有成效的骚扰（图8），在留下一地尸体后，这三位勇士也“光荣退役”了。

ZAD自然以他敏锐的洞察力感到了新的情况，便集合了一下部队杀向了INSO位于10点位置的分



矿。不过，INSO与他“擦身而过”之后并不回救，而是收拾了一些“散兵游勇（图9）”，同时在对手的4点分矿处试图使用箭塔围攻，使得ZAD不得不

“飞回来”救援（图10）。当ZAD在拆对手分矿和保自己分矿疲于奔命之际，INSO的一座新的分矿悄然于地图右上角建立起来……

此时隆美尔手中既无预备队，又缺乏燃料。11月9日，他无视希特勒“不成功则成仁”的命令，带领德非洲军两个装甲师、一个轻装师和一个步兵师的部分部队撤出埃及，溃退至利比亚境内。著名的“阿拉曼会战”就这样结束了。

当INSO的铁骑队伍逐渐壮大的时候，他终于冲向了ZAD的主基地。隐身的MK时刻走在大部队的最前方（图11），最终也是他起到了重要的作用。ZAD虽然利用回城的有利位置逼退了INSO，但是Human的部队此时已成型了，他下次要面临的必将是更加凶猛的进攻。

“火炬”照北非

1942年7月，英美首脑决定实施进攻北非的“火炬”行动计划，并任命艾森豪威尔将军为“火炬”行动的盟国远征军总司令。计划11月8日在法属北非的阿尔及尔、奥兰和卡萨布兰卡实施登陆，占领沿

海 主 要

港口，然后由阿

尔及尔登陆部队向东抢占

突尼斯，再待机与北非的英军协同

作战，目标是消灭在北非的德意部队。

INSO在稍做调整后，拔掉了对手4点分基这个“眼中钉”之后，在7点位置的分矿门前，他遇到了ZAD的主力部队。第一次大规模的会战展开了（图12）……

场面一时变得很混乱也很壮观。随着骑士不断地变成科多兽的腹中餐，似乎INSO的队伍显得有点人单力孤。但是当两次杀死FS后，INSO的三英雄同时升级（图13），利用英雄的组合技能（后面的战术讲解和技巧讲解两文中会有具体介绍），ZAD的部队数量锐减，嗜血也被破法者盗取，牛头人纷纷成为风暴之锤的目标。TC重生也不能挽救自己的军团，他再次倒下了（图14）——

——INSO大军大获全胜，奠定了胜局……

“再见，沙漠之狐。”

隆美尔离任前敏锐地察觉到出现新的战斗机会决心利用位于两股敌军之间的中心地位，先以背面包抄奇袭方式击溃他后面的盟军，然后调头对付蒙哥马利。1943年2月14日，德意军发起了代号为“春风”行动的进攻。不过，早有准备的盟军在几次接触中都占据上风。3月9日，隆美尔心灰意冷地告病回国休假，永远离开了北非。4月16日，最终代号为“铁匠”的总攻令被下达下来，盟军以势如破竹之势击溃了敌人。

ZAD自然不能束手就擒，虽然左下脚位置的分矿被对手打掉了，但是在积攒了一定兵力后的他还是准备反扑，没想到在自己家中他也没能扭转颓势（图15），主帅FS再次阵亡。侥幸逃跑的TC带着“手下”去骚扰对方3点位置新开的分矿也于事无补。当INSO的铁骑挥军北上再次全歼ZAD主力时（图16），从不服输的他也只得夹起狐狸尾巴，离开了“战场”……

战后评述

盟军在北非的胜利，使地中海航道从此畅通，为下一步通过西西里岛重返欧洲创造了条件。是二战整个战局中重要一环，为盟军获得最终的胜利奠定了一定的基础。

INSO的胜利告诉所有Human玩家，不是只有Sky流和火枪双法的战术才是我们值得依靠的，伟大的铁骑流又回来了……

